

BEST OF THREE

Règlement League of Legends

1. Règlement général

L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier le présent règlement à tout moment et sans préavis.

Application du règlement

En participant à l'évènement, chaque joueur s'engage à en respecter l'intégralité des termes et à en respecter l'application par l'équipe organisatrice

L'esprit sportif et l'équité dans la compétition étant primordiaux, L'équipe organisatrice se réserve le droit de prendre des décisions sur des points non explicités par le règlement voir même de déroger à ce dit règlement.

2. Format de Match et mode de jeu :

Format de match :

Les pré-qualifications sont en mode : arbre à simple élimination, parties en BO1.

Les ½ et finales seront jouées en BO3 à l'UTICA le 31 mars et 1^{er} avril 2018.

Mode de jeu :

Les matchs devront se faire en mode draft sur la Faille de l'Invocateur. Les Bans et sélections de champions devront être réalisés avant le début de la partie et doivent respecter la procédure du draft : Les équipes devront à tour de rôle retirer 1 ou 2 champions disponibles, jusqu'à un total de 3 champions par équipes. Les équipes choisiront ensuite leurs champions à tour de rôle. (1-2-2-1)

3. Règles tournois :

Détails Tournoi :

Les équipes seront constituées de 5 joueurs.

En fonction de l'évolution de la Métagame et de la sortie de nouveaux champions, les officiels se réservent le droit de bannir des personnages pour toute la durée de la compétition.

Les joueurs doivent accepter les conditions particulières liées au match sur scène définies par l'organisateur.

Si un quelconque problème survient, le joueur doit en avertir un officiel immédiatement afin de le résoudre au plus tôt.

Les joueurs ne doivent pas quitter un match officiel en cours sauf s'ils en sont autorisés par le format du match ou si cela a été expressément autorisé par un officiel du tournoi. Si une équipe ou un joueur quitte un match avant son terme la victoire est automatiquement donnée à l'équipe adverse.

Les joueurs des deux équipes se présenteront à l'heure prévue par les officiels. Un retard de plus de 10 minutes de la part d'un ou de plusieurs joueurs d'une équipe, se traduira par une défaite par forfait.

Si un match est involontairement interrompu (plantage, déconnexion réseau,...), les officiels du tournoi peuvent décider de recommencer le match en fonction des règles suivantes : Si le problème a eu lieu avant le premier kill, que les héros ne sont pas encore niveau 6 et que la reconnexion ne fonctionne pas.

Si l'un des joueurs plante ou est déconnecté, il doit revenir et se connecter aussi vite que possible. Les équipes peuvent mettre en pause la partie à condition qu'aucun héros ne s'affronte (comprenant les embuscades, « gank », sur le point d'aboutir). L'utilisation de la pause est interdite sans l'autorisation d'un arbitre. Il est à la charge de chaque équipe de s'assurer qu'ils aient la possibilité de mettre le match en pause avant le début du match

Détails Equipes :

Les équipes seront constituées de 5 joueurs et d'un coach (si existant dans l'équipe). Le coach n'a en aucun droit la possibilité de remplacer un joueur.

Détails Parties :

Le choix du "First Pick" se fera entre les deux capitaines sur le principe du jeu pile ou face.

Le vainqueur obtient le blue side. A la fin d'un match chaque capitaine d'équipe doit exposer le résultat du match auprès des officiels du tournoi. Après avoir reporté le résultat, le capitaine d'équipe ne peut pas revenir sur celui-ci et poser une réclamation. Une capture d'écran du résultat du match devra être fournie par les deux équipes. Si une équipe s'estime victime d'une violation du règlement durant leur match, les joueurs ne devront pas pour autant stopper la partie tant que celle-ci n'est pas finie et pourront reporter l'incident (avec les preuves nécessaires) sur l'adresse contact@bo3.games

Si la partie est interrompue en moins de 15 minutes, le match est relancé, avec les mêmes champions pour tous les joueurs. Si la partie est interrompue à plus de 15 minutes de jeu, les officiels de Lyon e-Sport trancheront sur l'issue de la manche. En fin de match, les capitaines de chaque équipe doivent reporter le résultat de la partie jouée à l'officiel du tournoi en précisant le score et la durée du match.

Paramètres du jeu :

Les joueurs ont pour obligation d'utiliser leur propre compte League Of Legends correspondant à celui donné lors de l'inscription. Tous programmes externes influents sur le jeu sont interdits. Le non-respect de ces deux points du règlement entraînera une disqualification immédiate et définitive du tournoi.

4. Infractions au règlement

Définition :

Les officiels du tournoi sont les admins tournoi. Ils ont tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi.

Comportements interdits et sanctions :

Une équipe peut être sanctionnée si l'un de ses joueurs a un comportement déplacé envers un autre joueur, un membre du staff ou se rend coupable de triche.

Actions de jeu interdites :

L'utilisation de bug, d'action qui changera ou dénaturera le principe habituel du jeu, est strictement interdite durant un match et entraînera une action disciplinaire de la part des officiels. Lorsqu'une pénalité est appliquée, le champion ou les champions reste dans la zone d'achat de la boutique pendant une période variant entre 1 seconde et 5 minutes en fonction de la pénalité.

Disqualification :

Après étude d'une infraction au présent règlement par les officiels, un joueur ayant reçu une sanction peut également : subir plusieurs défaites automatiques, être disqualifié et/ou expulsé du tournoi. Dans tous les cas, seul le directeur du tournoi ou l'administrateur principal sont autorisés à prononcer des sanctions.